

# Regulamin gry w ramach Świątecznej Krainy Konesera (26-27.12.2019r.)

## Organizator i realizator gry

1. Organizatorem oraz realizatorem gry jest firma Adventure Warsaw Rafał Patla, ul. Motylkowa 57N, 04-776 Warszawa, NIP: 521-323-59-94, REGON: 142121937, na zlecenie Centrum Praskie Koneser Sp. z o.o. Spółka Komandytowa.

## Termin i miejsce gry

1. Gra „Świąteczna Kraina Konesera” odbędzie się w dniach 26.12.2019 (czwartek) oraz 27.12.2019 (piątek) na terenie Hali Filtracja w Praskim Centrum Koneser.
2. Gra odbywać się będzie w godzinach 12:00 – 16:00.

## Cel gry

Celem gry jest integracja małych grup (rodzin i przyjaciół) oraz zapewnienie rozrywki w okresie około świątecznym.

## Uczestnicy

- 1) Uczestnikami gry mogą być osoby w każdym wieku.
- 2) Udział osób niepełnoletnich wymaga pisemnej zgody ich prawnych opiekunów.
- 3) Uczestnicy gry działają w drużynie składającej się z minimum 3 osób a maksymalnie 7 osób. Minimum jeden uczestnik każdej drużyny musi być pełnoletni.
- 4) Uczestnikiem gry może być osoba, której stan zdrowia na to pozwala.
- 5) Uczestnicy gry zobowiązani są do realizacji zasad zawartych w karcie gry oraz wykonywania poleceń animatorów podczas gry. Karty gry będą dostępne na recepcji w Hali Filtracja.
- 6) Udział w grze jest bezpłatny i dobrowolny.
- 7) Uczestnicy biorą udział w grze na własną odpowiedzialność i ryzyko. Przez cały czas trwania gry opiekunowie ponoszą odpowiedzialność za osoby niepełnoletnie (w tym za ich bezpieczeństwo oraz za szkody wyrządzone przez nieletnich).

## Zgłoszenie udziału w grze

- 1) Zgłoszenie udziału w grze odbywa się poprzez wypełnienie formularza rejestracyjnego: <https://adventurewarsaw.pl/swiateczna-kraina-konesera-2019/>.
- 2) Zgłoszeń udziału w grze można dokonywać w terminie od 13.12.2019 do 27.12.2019 do godziny 15:00.
- 3) Zgłoszeń dokonuje się całą drużyną, nie indywidualnie.
- 4) Organizator zastrzega sobie prawo do wstrzymania zgłoszeń, w momencie gdy liczba uczestników osiągnie maksymalną ilość uczestników. Wynika to z bezpieczeństwa i logistyki gry.
- 5) Każdy niepełnoletni uczestnik drużyny przed rozpoczęciem udziału w grze musi przedłożyć w rejestracji gry wydrukowane i podpisane przez jego prawnych opiekunów oświadczenie zgody rodzica/opiekuna prawnego do uczestnictwa w grze wraz ze zgodą na wykorzystanie jego wizerunku, które jest załączone do niniejszego regulaminu oraz akceptację regulaminu gry.
- 6) Każdy pełnoletni uczestnik gry zobowiązany jest dostarczyć podpisane samodzielnie załączone do niniejszego regulaminu oświadczenia (zgoda na przetwarzanie danych osobowych, akceptacja regulaminu gry miejskiej, zgoda na wykorzystanie wizerunku).
- 7) Złożenie wymienionych dokumentów jest dobrowolne, jednak warunkuje udział uczestnika w grze.
- 8) Dane osobowe uczestników przetwarzane będą zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych jedynie w celu przeprowadzenia gry „Świąteczna Kraina Konesera”. Uczestnikom przysługuje prawo dostępu do swoich danych, możliwość ich poprawiania, żądania zaprzestania ich przetwarzania. Administratorem danych osobowych jest organizator i realizator gry miejskiej „Świąteczna Kraina Konesera”.

## Zasady gry

- 1) W trakcie gry „Świąteczna Kraina Konesera” zostanie przygotowanych 10 stanowisk:
  - a) Udekoruj świąteczne pierniki;
  - b) Zrób dekorację świąteczną;
  - c) Zagraj świąteczną melodię na bum bum rurkach;
  - d) Napisz zakodowany list do świętego Mikołaja na starej maszynie;

- e) Ułóż Twister giga puzzle;
  - f) Tower of Power czyli zbuduj stajnię dla reniferów;
  - g) Ringo na sprawdzenie celności w trafianiu do kominów prezentami;
  - h) Super stacja z planszówkami, gdzie Elfy poznają różne rodzaje gier;
  - i) Labirynt na sznurkach, czyli naucz się jak nawigować świętego Mikołaja;
  - j) Sprawdź swoje malarskie zdolności giga pędzlem.
- 2) Przy każdym stanowisku będzie przebywał 1 (jeden) animator do obsługi i wyjaśnienia zasad danego zadania.
  - 3) Wszystkie stanowiska będą ulokowane w Hali Filtracja w Praskim Centrum Koneser.
  - 4) Na jednym stanowisku z zadaniem może przebywać jedna drużyna.
  - 5) Realizacja zadania trwa średnio ok. 10-15 min., do zadania można podejść tylko raz.
  - 6) W celu potwierdzenia, że zadanie zostało zrealizowane (zaliczone), animator przyzna drużynie pieczętkę na karcie gry.
  - 7) W razie napotkanej trudności gracze będą mogli poprosić o pomoc animatora bądź osobę na recepcji.
  - 8) Grę można realizować do godziny 16:00.
  - 9) Po ukończeniu wszystkich zadań i skompletowaniu pieczętek, drużyna musi udać się do recepcji po podpis pełnoetatowego Elfa.
  - 10) Certyfikatem jest uzupełniona wszystkimi pieczętkami i podpisem karta gry.

### **Nagrody**

- 1) Nagrodą jest certyfikat otrzymywany po wykonaniu wszystkich zadań. Organizator nie przewidział innych nagród. Certyfikatem jest uzupełniona wszystkimi pieczętkami i podpisem karta gry

### **Postanowienia końcowe**

- 1) Niniejszy Regulamin obowiązuje w czasie trwania zapisów na grę i w trakcie samej gry.
- 2) W przypadku naruszenia przez uczestnika gry niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie gry organizator i realizator mają prawo do wykluczenia uczestnika z gry. Decyzja organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.
- 3) Wszystkie ewentualne zmiany w Regulaminie będą ogłaszane w trakcie gry na hali filtracja lub/i na wydarzeniu gry na Facebooku.
- 4) Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość zmiany niniejszego Regulaminu w przypadku wystąpienia istotnych zdarzeń mających wpływ na organizację gry.
- 5) Udział w grze jest bezpłatny. Organizatorzy nie pokrywają kosztów dojazdu do i powrotu na teren Praskiego Centrum Koneser, ani żadnych innych kosztów.
- 6) W kwestiach dotyczących przebiegu gry nieprzewidzianych w niniejszym Regulaminie, a także w zakresie interpretacji Regulaminu, głos rozstrzygający należy do organizatorów.
- 7) Wszelkie kwestie sporne związane z przebiegiem gry rozstrzygają organizatorzy po zapoznaniu się ze zdaniem stron sporu. Decyzje organizatorów są ostateczne.
- 8) Wypełnienie i wysłanie zgłoszenia poprzez formularz rejestracyjny jest równoznaczne z przyjęciem warunków i akceptacją niniejszego regulaminu.
- 9) Organizator i realizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy zagubione przez osoby uczestniczące w grze lub utracone na skutek np. kradzieży.

### **Wykaz załączników**

- Zgoda rodzica/opiekuna prawnego na przetwarzanie danych osobowych;
- Oświadczenie rodzica/opiekuna prawnego o zapoznaniu się z regulaminem;
- Zgoda rodzica/opiekuna prawnego na uczestnictwo w grze miejskiej, przetwarzanie i publikację danych osobowych;
- Zgoda rodzica/opiekuna prawnego na wykorzystanie wizerunku.

### **Zgoda na przetwarzanie danych osobowych:**

Ja, .....wyrażam zgodę na przetwarzanie przez realizatora gry, moich danych osobowych oraz mojego dziecka ..... w celach organizacji i przeprowadzenia gry miejskiej: „Świąteczna Kraina Konesera ” oraz udostępnienia informacji o wynikach gry oraz publikacji wyników wraz z wizerunkiem uczestników na stronach internetowych oraz portalach społecznościowych organizatora i realizatora.

Przyjmuję do wiadomości, iż administratorem danych osobowych jest firma Adventure Warsaw Rafał Patla, ul. Motylkowa 57N, 04-776 Warszawa, NIP: 521-323-59-94, REGON: 142121937, reprezentowana przez dział City Adventure.

Posiadam wiedzę, iż podanie moich danych osobowych jest dobrowolne, jednak konieczne do realizacji celów, w jakim zostały zebrane.

.....

imię nazwisko, data

### **Oświadczenie o zapoznaniu się z Regulaminem gry:**

Oświadczam, iż zapoznałem/zapoznałam się z regulaminem gry miejskiej i akceptuję wszystkie warunki przewidziane w regulaminie gry, w której wezmę udział lub weźmie udział moje dziecko

.....

(imię i nazwisko dziecka)

.....

imię nazwisko, data

## **Zgoda rodzica/opiekuna prawnego na uczestnictwo w grze miejskiej, przetwarzanie i publikację danych osobowych**

Wyrażam zgodę na uczestnictwo dziecka ....., którego jestem rodzicem/opiekunem prawnym w grze miejskiej pt.: „Świąteczna Kraina Konesera” organizowanej przez firmę Adventure Warsaw Rafał Patla, ul. Motylkowa 57N, 04-776 Warszawa, NIP: 521-323-59-94, REGON: 142121937, a także na udostępnienie informacji o wynikach gry oraz publikacji wyników gry oraz z wizerunku uczestników na stronie internetowej organizatora i realizatora oraz portalach społecznościowych.

Przyjmuję do wiadomości, iż administratorem danych osobowych jest firma Adventure Warsaw Rafał Patla, ul. Motylkowa 57N, 04-776 Warszawa, NIP: 521-323-59-94, REGON: 142121937, reprezentowana przez dział City Adventure.

Posiadam wiedzę, iż podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak konieczne do realizacji celów,

w jakim zostały zebrane.

.....

imię i nazwisko, data

### **Zgoda na wykorzystanie wizerunku:**

1. Wyrażam zgodę na nieodpłatne używanie, wykorzystanie i rozpowszechnianie mojego wizerunku/wizerunku mojego dziecka .....utrwalonego jakkolwiek techniką na wszelkich nośnikach (w tym w postaci fotografii i dokumentacji filmowej) przez organizatora gry - firmę Adventure Warsaw Rafał Patla, ul. Motylkowa 57N, 04-776 Warszawa, NIP: 521-323-59-94, REGON: 142121937 na potrzeby gry miejskiej „Świąteczna Kraina Konesera”.
2. Niniejsza zgoda jest nieodpłatna, nie jest ograniczona czasowo, ilościowo, ani terytorialnie.
3. Na potrzeby gry mój wizerunek/wizerunek i mojego dziecka może być użyty do różnego rodzaju form elektronicznego przetwarzania, kadrowania i kompozycji, a także zestawiony z wizerunkami innych osób, zwłaszcza z innymi uczestnikami gry, mogą być cięte, montowane, modyfikowane, dodawane do innych materiałów powstających na potrzeby gry oraz w celach informacyjnych.
4. Niniejsza zgoda obejmuje wszelkie formy publikacji, w szczególności rozpowszechnienie w Internecie, zamieszczane w materiałach promocyjnych i informacyjnych. Mój wizerunek/wizerunek mojego dziecka nie może być użyty w formie lub publikacji dla mnie obraźliwej lub naruszać w inny sposób moich dóbr osobistych.

.....

imię i nazwisko, data